

### REGLAMENTO DE JUEGO

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la FIFA y las adicionales de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

### FORMATO DEL TORNEO

Se formarán 2 grupos de 3 equipos. Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos de su mismo grupo y según clasificación irán a la FASE ORO o FASE PLATA, garantizándose de esta forma un mínimo de 3 partidos.

Los clasificados en primer y segundo lugar juegan la FASE FINAL ORO por eliminatorias. Los clasificados en tercer lugar juegan la FINAL PLATA.

- Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS
- En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO

Si al final de la ligüilla de clasificación, dos equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Resultado particular entre los equipos empatados.
2. Diferencia de goles.
3. Goles a favor.
4. Tanda de penaltis.

Si al final de la ligüilla de clasificación, más de dos equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Diferencia de goles.
2. Goles a favor.
3. Tanda de penaltis.

En caso de empate en las rondas eliminatorias y en las finales, el partido se decidirá con 5 lanzamientos desde el punto de penalti.

### PROGRAMA DE PARTIDOS

El calendario detallará la hora del partido y el campo donde se jugará. La Organización se reserva el derecho a cambiar los grupos, el calendario, los campos de juego y las horas de los partidos. A los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

### DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

**Partidos de clasificación:** Dos partes de 20 min con un descanso de 3 minutos.

# ROCARSACUP

**Partidos semifinal y final:** 25 minutos a tiempo corrido en una sola parte.  
**Tercer y cuarto puesto Fase Oro:** se disputa una tanda de 5 penaltis

## CONTROL DE EDAD

En el momento de llegada al torneo se llevará a cabo el control de edad de todos los participantes. Para ello, el delegado o responsable del equipo deberá aportar la licencia federativa, el documento de identidad o pasaporte originales de cada jugador. No quedará inscrito ningún jugador que no presente alguno de estos documentos.

## NÚMERO DE JUGADORES

### FÚTBOL 8

Podrá inscribirse un máximo de 16 jugadores por equipo.

Todos los jugadores inscritos podrán estar a disposición del entrenador en cada partido y ocupar plaza en el banquillo.

No hay límite de jugadores a utilizar en un partido. No habrá límite de sustituciones (conforme al reglamento propio de Fútbol 8).

Un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego.

Se permite utilizar a cualquier jugador de un mismo club en distintas categorías.

Para ello deberá cumplir la edad y estar inscrito en las listas correspondientes.

En ningún caso se permitirá que un jugador esté inscrito en distintos equipos de la misma categoría.

## RECLAMACIONES

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador, podrán hacerlo durante los 30 minutos posteriores a la finalización del partido, dando parte al responsable que se encuentre en el Área de Organización.

En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de alguno de los documentos originales solicitados, la Organización dará por finalizada la reclamación.

En caso de que el jugador reclamado no dispusiese del documento solicitado, o no aparezca inscrito en su equipo, quedarán citados, reclamante y reclamado (junto al responsable del equipo) a la máxima brevedad posible en el Área de Organización, en la cual el responsable de ROCARSA Cup allí presente decidirá al respecto. Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva.

## PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar en el campo 15 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, la Organización apercibirá al equipo infractor.

Un segundo retraso, o sucesivos, a la hora de presentarse a un partido supondrá la pérdida de un punto en la clasificación.

# ROCARSACUP

La no presentación a un partido sin causa justificada, significará el dar ese partido por perdido (3-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos.

## ÁRBITROS

El objetivo de nuestros árbitros no se limitará a la aplicación del reglamento, sino que también velarán por la formación y el juego limpio.

## EQUIPACIONES

El equipo local jugará con su primera equipación siempre, salvo aviso con antelación. Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores.

## TROFEOS Y MEDALLAS

### TROFEOS COLECTIVOS

Se entregarán trofeos a los siguientes equipos de cada categoría:

- 1º clasificado Fase Oro
- 2º clasificado Fase Oro
- 3º clasificado Fase Oro
- Campeón Fase Plata
- Mejor afición\*

\*Se deberá cumplir con los requisitos estipulados por la organización

### TROFEOS INDIVIDUALES

Habrà, como en ediciones anteriores, un trofeo a **mejor jugador** y un trofeo a **mejor portero**.

El criterio de elección y votación sí cambia respecto a torneos pasados, ya que, tras cada partido los entrenadores/as valorarán con dos y un punto a los mejores jugadores/as del equipo contrario.

Antes del comienzo de las semifinales, los cuatro mejores jugadores y porteros, en sus respectivas votaciones, pasarán a una votación online en la que será el público, desde el torneo o desde sus casas, quienes elijan a los ganadores de los trofeos.

### MEDALLAS

ROCARSACUP entregará medallas a todos los participantes del torneo que opten a PODIUM como recuerdo por su participación.

## BALONES

Todos los partidos serán jugados con balones de la organización. En Fútbol 8 serán Talla 4

En ningún caso se dejarán balones para calentar. Cada equipo debe disponer de balones propios para dicho fin.

## COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

Además, justo al finalizar cada partido, el colegiado mostrará una tarjeta al entrenador de cada equipo con el siguiente significado:

- Verde: Muy buen comportamiento de su afición (1 punto)
- Azul: Comportamiento no adecuado de su afición (-1 punto)